

## Regolamento Live Blackjack

L'obiettivo del gioco è di battere il croupier. Una mano dal punteggio più vicino a 21 rispetto a quella del croupier vince. Puoi vincere anche se il croupier supera 21 (sballato). Stai attento perché se superi 21, perderai automaticamente la mano.

**Punteggio Carte** - Le carte assumono il loro valore nominale eccetto le figure (Fante J, Donna Q e Re K) che valgono 10 e l'Asso che può valere sia 1 che 11 in base alla mano del giocatore. Se le prime due carte distribuite valgono 21 (es. Asso e 10), si ha un blackjack. Il blackjack paga 3 a 2 la scommessa originale; a meno che anche il croupier non abbia blackjack, in tal caso il risultato sarà un pareggio (PUSH – il giocatore recupera la propria puntata). Le altre vincite pagano 1 a 1. Se il totale delle carte del giocatore è uguale a quello del mazziniere, si avrà una situazione di pareggio (PUSH – il giocatore recupera la propria puntata). Da notare che un blackjack (es. Asso e 10) batte una mano il cui valore è 21 formata da almeno 3 carte. Ogni giocatore avrà il proprio turno per giocare in senso orario. Durante il proprio turno, il giocatore avrà le seguenti opzioni:

- **Stai** – nessuna azione e il giocatore rimane con il punteggio della propria mano.
- **Carta** – chiede un'altra carta per migliorare il proprio punteggio. Questa opzione potrà essere utilizzata più volte.
- **Raddoppia** – Raddoppia l'importo scommesso e viene distribuita solamente un'altra carta
- **Dividi** - Se le prime due carte sono una coppia, il giocatore potrà dividere le carte raddoppiando la scommessa iniziale. A questo punto giocherà due mani di Blackjack distinte.

**NB:** se si dividono due Assi, verrà distribuita una sola carta per mano. Un punteggio di 21 in questo caso non sarà considerato come blackjack in quanto non è stato ottenuto con le prime due carte, quindi se vincente verrà pagato 1 a 1. Non potrai dividere la mano più di una volta.

Se la carta scoperta del croupier è un Asso, a tutti i giocatori, tranne quelli che hanno un Blackjack, verranno offerte le seguenti opzioni:

- **Assicurazione** – Questa scommessa costa metà della puntata iniziale. Nel caso in cui il croupier realizzi un blackjack, questa scommessa paga 2 a 1. Se il croupier non ha blackjack, la scommessa è persa e la mano prosegue normalmente.
- **Abbandona** – Il giocatore riceve metà della puntata iniziale senza continuare la partita.
- **Niente** – Il giocatore continua a giocare normalmente.

Una connessione lenta o un processore lento possono ritardare la scelta del giocatore. Quando non vi è alcuna scelta selezionata, la predefinita sarà STAI (e no nel caso venga proposta l'assicurazione).

Al termine dei turni dei giocatori il croupier girerà la carta coperta. Se il punteggio è minore o uguale a 16, dovrà chiedere carta. Chiederà carta finché il punteggio è almeno 17. Se il punteggio è tra 17 e 21, tutti i giocatori con punteggio più vicino a 21 e superiore al croupier vinceranno la partita. Se il giocatore avrà lo stesso punteggio, sarà un pareggio (PUSH - il giocatore recupera la propria puntata). Se il croupier sballa, tutti i giocatori vinceranno, a meno che non abbiano sballato in precedenza

In caso tutti i giocatori avessero sballato, il croupier non si distribuirà alcuna carta e girerà la carta coperta. In questo caso, tutti i giocatori perderanno la partita.

Questa versione del blackjack si gioca con otto mazzi di carte. Il croupier mischia le carte al termine del round in cui esce la carta rossa che ha diviso i mazzi (all'incirca a metà sabot).

Il gioco segue le seguenti regole:

Regole del Blackjack dei Casino

Numero di mazzi usati: Otto

Croupier chiede carta o sta con un soft 17 (Asso, 6): Sta

Il giocatore può raddoppiare dopo un dividi Si

Il giocatore può raddoppiare con: 2 carte qualsiasi

Il giocatore può chiedere carta con Assi divisi: No

Persa solo la scommessa iniziale contro il BJ del croupier: Si

Abbandona (surrender) in ritardo ammessa: No

Blackjack paga: 3 a 2

Scommessa Laterale del Blackjack

Questo Blackjack offre due Scommesse Laterali (Side Bets) opzionali – Coppia Perfetta e 21+3. Le Scommesse Laterali possono essere effettuate solo in aggiunta alla scommessa principale del Blackjack. Le vincite sulle Scommesse Laterali sono indipendenti dal risultato del gioco regolare del Blackjack.

Coppia Perfetta

La vincita Coppia Perfetta si assegna quando un giocatore ha una coppia con le prime due carte distribuite. Vi sono tre possibili tipologie di coppie:

Coppia Perfetta: una coppia dello stesso valore e seme. Es. due Assi di Picche.

Coppia Colorata: una coppia dello stesso valore e colore ma di diverso seme; es. 2 di Quadri + 2 di Cuori.

Coppia Mista: una coppia dello stesso valore di diverso seme e colore; es 10 di Cuori + 10 di Fiori.

Ogni coppia ha un pagamento diverso.

21+3

La scommessa 21+3 offre la possibilità di vincere se le prime due carte del giocatore più quella scoperta del croupier hanno le seguenti combinazioni (simili a quelle del poker):

Suited Trips: 3 carte identiche; es. 3 Regine di Cuori.

Scala a Colore: 3 carte in scala dello stesso seme; es. 10, Fante (J) e Regina (Q) di Quadri.

Tris: 3 carte dello stesso valore ma di diverso seme; es: Re (K) di Cuori + Re (K) di Picche + Re (K) di Fiori.

Scala: 3 carte in scala di diverso seme; es. 2 di Picche + 3 di Fiori + 4 di Cuori.

Colore: 3 carte dello stesso seme; es. 2, 6 e 10 di Fiori.

Ogni combinazione riceve diversi importi di vincita.

## Ante

Per alcune giurisdizioni è richiesta la puntata Ante per ricevere la mano di gioco.

## Vincite

Gioco MANO Vincita

Blackjack di base      Blackjack      3:2

    Giocatore Vince 1:1

    Assicurazione    2:1

Scommessa Laterale Coppia Perfetta    Coppia Perfetta 25:1

    Coppia Colorata 12:1

    Coppia Mista    6:1

Scommessa Laterale 21+3      Suited Trips      100:1

    Scala a Colore    40:1

    Tris      25:1

    Scala      10:1

    Colore    5:1

## Probabilità di Vincita

Blackjack      99.5%

Coppia Perfetta 95.9%

21+3    93.71%

## Gestione Errori

In caso di errori durante il gioco, la partita sarà temporaneamente sospesa e il responsabile di turno sarà avvisato. I giocatori saranno avvisati da un messaggio pop-up che il problema è in corso di analisi. Se il responsabile sarà in grado di risolvere immediatamente l'errore, la partita riprenderà. In caso di una risoluzione non immediata, la partita sarà cancellata e le scommesse iniziali saranno restituite ai giocatori che hanno partecipato al round.

In caso di disconnessione del sistema dopo l'effettuazione della scommessa sul tavolo del Blackjack e prima che il 'Tempo per Scommettere' sia trascorso, la puntata non sarà decurtata dal saldo. In caso di disconnessione avvenuta una volta trascorso il 'Tempo per Scommettere' e a puntata già decurtata ma prima che venga giocata la partita, la partita verrà giocata comunque e l'assenza del giocatore sarà gestita nel seguente modo: il giocatore sceglie STAI di default. Il saldo sarà aggiornato in base al risultato e sarà possibile controllare l'andamento della partita nella cronologia del gioco al momento della riconnessione

Eventuali malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le giocate.